

# Komputer Grafis

Erick Kurniawan, S.Kom, M.Kom

Esther Wibowo ,BA, MM, M.T

# Jadwal

- Senin – Jumat, 10.30
- Ruang C.3.8 & Lab

# Silabus

1. Pengenalan Grafika Komputer (PP)
2. Hardware CG - Koordinat - Clipping area (EST)
3. Bentuk Primitif (EST)
4. PRAKTIKUM LAB (EK)
5. Transformasi vektor (EST)
6. PRAKTIKUM LAB (EK)
7. Tes Tengah Semester
8. Rasterization (EST)
9. PRAKTIKUM LAB (EK)
10. Pengolahan citra raster 1 (EST)
11. PRAKTIKUM LAB (EK)
12. Pengolahan citra raster 2 (EST)
13. PRAKTIKUM LAB (EK)
14. Tes Akhir Semester

# Distribusi Nilai

- Tugas Program : 20%
- Tugas Paper / Journal : 20%
- TTS : 30%
- TAS : 30%

# Range Nilai

- $\geq 85$  A
- $\geq 80$  A-
- $\geq 75$  B+
- $\geq 70$  B
- $\geq 65$  B-
- $\geq 60$  C+
- $\geq 55$  C
- $\geq 45$  D
- $< 45$  E

# Daftar Pustaka

- Foley, Van dam, Feiner, Hughes, “Computer Graphics Principle And Practices”, 1997, Addison-Wesley
- Jhon Vince, “Mathematic For Computer Graphic”, 2006, Springer Ferlag
- Tinku Archarya, Ajoy K. Ray, “Image Processing Principles and Application”, 2005, Wiley Interscience
- Shalini Gouvil-Pai, “Principles Of Computer Graphic :Teory and Practices using OpenGL anda Maya”, 2004, Spinger Ferlag
- Frank Klawonn, “Introduction To Computer Graphic Using Java 2D and 3D”, 2008, Springer Ferlag

# Praktikum

- Menggunakan library GDI+ pada Windows
- Visual Studio 2005
- C# / VB.NET

# Tugas Program

- Nilai: 20%
- Dikumpulkan pada saat TAS (Program dan Keterangan Code)
- Team: 2 orang
- Membuat Aplikasi MyPainter
- Program dibuat menggunakan .NET Framework, bahasa boleh C# atau VB
- Menggunakan library GDI+
- Fasilitas Shape (Line, Ellipse, Rectangle, FillRectangle, FillEllipse)
- Fasilitas pilih warna border
- Fasilitas pilih warna brush
- Fasilitas Save (boleh bitmap / vector)
- Tambahan fasilitas seperti transformation, scaling, dll

# Tugas Paper

- Point 20%
- Berkelompok 2 orang
- Cari journal di perpustakaan tentang Computer Graphic atau Image Processing.
- Judul tiap kelompok tidak boleh sama
- Buat ringkasan tentang topik yang ada pada journal tersebut (dalam bahasa indonesia)
- Isi ringkasan berupa: abstraksi, teori yang digunakan, dan perancangan sistem, implementasi sistem, kesimpulan dan daftar pustaka